**Opdracht 6.6 Vraag en Antwoord**

1. **Beschrijf in eigen woorden wat $\_SESSION is en doet.**

Met Sessions kun je tijdelijk informatie meesturen naar een andere pagina. Sessions verlopen als deze “vernietigd” wordt door de webapplicatie of als de gebruiker de browser sluit

1. **Controleer na het uitloggen of je met de back button nog op de beveiligde pagina kunt komen. Kan dit? Waarom wel/niet?**

Dit lukt niet omdat er wordt gecontroleerd of er een sessie bestaat.

1. **Op dit moment sturen we het door de gebruiker opgegeven wachtwoord onversleuteld (dus gewoon als platte tekst) mee in een POST request. Dit is niet veilig omdat een hacker dit zou kunnen lezen. Wat voor soort verbinding zou je eigenlijk moeten hebben?**

Een SSL-verbinding. Dus met een HTTPS versleutelde website.

1. **Wij slaan het wachtwoord als platte tekst op in de database. Dit is ook al niet veilig. Waarom niet?**

Omdat het opslaan van platte tekst door iedereen gelezen kan worden die toegang heeft tot de database. En als een eventuele hacker de MySQL server “hackt” zou deze zo direct gelezen kunnen worden en als het wachtwoord encrypt is zien ze alleen een “versleutelde zin”

1. **Het is beter om het wachtwoord te versleutelen (encrypten) op het moment dat het opgegeven wordt, en dat op te slaan in de database. PHP heeft sinds versie 5.5.0 daar twee mooie nieuwe functies voor. Welke zijn dat en beschrijf met eigen woorden wat ze doet.**

****

De eerste is password\_hash. Deze werkt alsvolgt; als eerste geef je een string in als voorbeeld gebruiken we het wachtwoord Welkom01, vervolgens voer je een algoritme in waarmee het wachtwoord encrypt wordt. Laten we als voorbeeld sha256 gebruiken. Dan krijg je het stukje code: “password\_hash(“Welkom01”, “sha256”)”. Wat je terug krijgt is dan het wachtwoord in een encrypted versie

1. **Wat is “two-factor authentication”?**  
   Two-Factor-Autherntication kort geschreven 2FA is een op tijd gebaseerde code van zes cijfers waarmee de gebruiker een extra code nodig heeft om in te loggen.